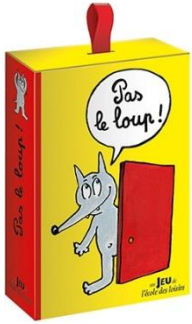


## VALISE DE JEUX : UN LIVRE, UN JEU



**Le jeu :** Pas de loup ! - D'après l'univers d'Alex Sanders © 2019

À partir de 3 ans - De 2 à 4 joueurs. Durée du jeu : 10 min  
*Jeu de mémoire.*

Contenu du jeu :

20 cartes « Loup » dont 4 cartes « Vilain Loup »

8 cartes « Toc Toc Toc »

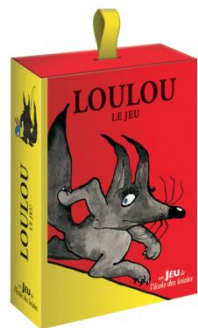
4 jetons « Vilain Loup »

Règle du jeu :

Le but est de collecter le maximum de paires de cartes « Loup » sans tomber sur les cartes « Vilain Loup »

**Le livre associé :** Pas sage ? / Alex Sanders.- École des loisirs

Le loup raconte comment il aime croquer les enfants qui font des bêtises, ne se lavent pas ou font du bruit. Il les prépare avec du beurre, à la poêle, à toutes les sauces.



**Le jeu :** Loulou, le jeu – D'après l'univers de Grégoire Solotareff © 2016

À partir de 5 ans - De 2 à 4 joueurs. Durée du jeu : 15 min  
*Jeu de plateau.*

Contenu du jeu :

1 plateau

40 cartes

5 jetons

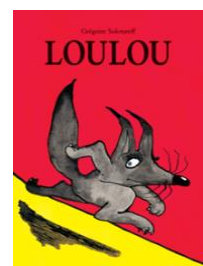
1 dé

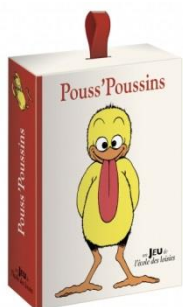
Règle du jeu :

Qui sera le premier à libérer Tom le lapin ? Pour cela il faudra parcourir le plateau et récolter les 4 trésors sans se faire prendre par le méchant loup.

**Le livre associé :** Loulou / Grégoire Solotareff.- École des loisirs

Loulou le loup rencontre le lapin Tom et deviennent amis. Seulement Loup fait peur à lapin qui finit par le chasser.





**Le jeu : Pouss' Poussins – D'après l'univers de Claude Ponti © 2015**

À partir de 5 ans – A partir de 2 joueurs. Durée du jeu : 10 min  
*Jeu d'observation.*

**Contenu du jeu :**

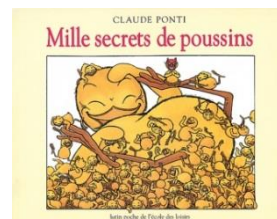
110 cartes

**Règle du jeu :**

Les poussins de Claude Ponti se sont échappés de ses livres. Le but est d'associer les cartes des poussins posées sur la table et ne plus avoir de cartes en main.

**Le livre associé : Mille secrets de poussins / Claude Ponti.- École des loisirs**

Un livre qui révèle les secrets des poussins : leur naissance, leur quotidien, etc...



**Le jeu : Haut les pattes ! – D'après l'univers de Catharina Valckx © 2016**

À partir de 4 ans – De 2 à 8 joueurs. Durée du jeu : 15 min  
*Jeu de mime.*

**Contenu du jeu :**

48 cartes

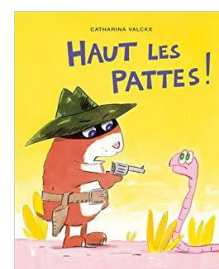
35 jetons

**Règle du jeu :**

Récolter le plus de noisettes possible en imitant les gestes rigolos de Billy et Jean-Claude indiqués sur les cartes.

**Le livre associé : Haut les pattes / Catharina Valckx.- École des loisirs**

Billy ne deviendra pas un supergangster comme le souhaiterait son père malgré la panoplie complète et sa première leçon de bandit. Cet exercice va permettre à Billy de gagner ses galons de héros et de se faire toute une bande d'amis.





**Le jeu : Le jeu de l'oie de Cornebidouille ! – D'après l'univers de Magali Bonniol et Pierre Bertrand © 2019**

À partir de 5 ans – De 2 à 4 joueurs. Durée du jeu : 10 min  
*Jeu de l'oie.*

**Contenu du jeu :**

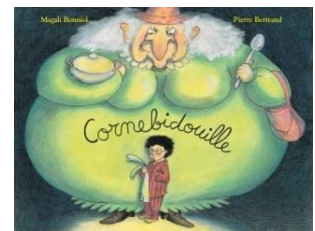
- 1 plateau
- 30 cartes
- 4 pions
- 1 dé

**Règle du jeu :**

Echapper à la célèbre sorcière Cornebidouille en relevant des défis ou en exécutant des mimes.

**Le livre associé : Cornebidouille / Pierre Bertrand ; illustrations Magali Bonniol.- École des loisirs**

Si Pierre ne mange pas sa soupe "La sorcière Cornebidouille viendra cette nuit ». Pierre n'y croit pas une seconde mais dans la nuit, la sorcière apparaît...



**Le jeu : Toc ! Toc ! Toc ! – D'après l'univers de Geoffroy de Pennart © 2017**

À partir de 4 ans – De 2 à 4 joueurs. Durée du jeu : 15 min  
*Jeu de mémoire.*

**Contenu du jeu :**

- 1 plateau
- 111 cartes

**Règle du jeu :**

Être le premier à accueillir cinq invités dans sa maison sans tomber sur le loup. Un jeu de rapidité et de reconnaissance visuelle.

**Le livre associé : Le loup est revenu / Geoffroy de Pennart.- École des loisirs**

Toc, toc, toc ! Est-ce le loup qui frappe à la porte de Monsieur Lapin ? La nouvelle fait la une des journaux : le loup est revenu !





**Le jeu : Le jeu des trois brigands – D’après Tomi Ungerer © 2017**

À partir de 5 ans – De 2 à 4 joueurs.  
*Jeu de stratégie.*

**Contenu du jeu :**

- 1 plateau
- 51 cartes « Attaque »
- 50 cartes « Butin »
- 40 pièces d’or
- 4 collecteurs de pièces
- 4 puzzles de la ville

**Règle du jeu :**

Les joueurs doivent réaliser des paris qui leur permettent de dévaliser les carrosses des voyageurs, afin d'accumuler de l'or et de construire une ville pour accueillir Tiffany et les orphelins.

**Le livre associé : Les trois brigands / Tomi Ungerer.- École des loisirs**

La vie mouvementée de trois vilains brigands qui, grâce à Tiffany, une petite orpheline, se transforment en bienfaiteurs de l'humanité.



**Le jeu : Un Mémo / Hervé Tullet © 2018**

À partir de 3 ans – A partir de 2 joueurs.  
*Jeu de mémoire.*

**Contenu du jeu :**  
44 cartes

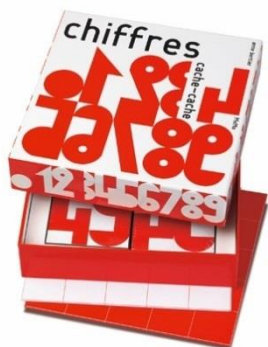
**Règle du jeu :**

Un jeu de mémoire avec des formes et des motifs à assembler pour former des chemins

**Le livre associé : Un livre / Hervé Tullet.- Bayard**

En appuyant sur le rond dessiné sur la feuille, il se passe de drôles de choses : les ronds jaunes, bleus ou rouges se mettent à raconter une histoire.





**Le jeu : Chiffres cache cache / Anne Bertier.- Memo © 2008**

À partir de 3 ans – A partir de 1 joueur. Durée du jeu : illimité  
*Jeu de d'assemblage (Tangram).*

**Contenu du jeu :**

- 1 livre cartonné
- 2 plateaux
- 40 cartes

**Règle du jeu :**

Des cartes à assembler pour créer des figures.