

## Codenames



**A partir de 14 ans**

**2 à 8 joueurs**

Durée de la partie : moins de 30 minutes

**Codenames est un jeu d'association d'idées.**

Les joueurs incarnent des espions d'élite répartis dans deux équipes. À la tête de chaque équipe, un maître-espion dirige les opérations. L'objectif du jeu est de retrouver ses agents en se basant sur leurs noms de codes donnés par les deux maîtres-espions sans tomber sur un informateur ennemi ou l'assassin. Si une équipe tombe par malchance sur ce vil personnage, la partie s'arrête et l'autre équipe remporte la mission.

Les deux maîtres-espions connaissent l'identité des 25 informateurs cachés dans la foule, mais leurs agents, eux, ne voient que les noms de code, symbolisés dans le jeu par des mots.

La première équipe qui identifie tous ses Informateurs gagne la partie.

IELLO

CONTIENT : 8 tuiles Informateur bleu ; 8 tuiles Informateur rouge ; 1 tuile Agent Double ; 7 tuiles Témoin ; 1 tuile Assassin ; 200 cartes Nom de Code ; 40 cartes Clé ; 1 support de carte Clé ; 1 livret de règles

PRIX : 20 €

<https://www.youtube.com/watch?v=cli1BIPMTpc&feature=youtu.be>

## Crazy Cups



A partir de 6 ans.

2 à 4 joueurs.

Durée de la partie : moins de 30 min

Dans Crazy Cups, chaque joueur reçoit cinq gobelets en cinq couleurs. Les joueurs doivent aligner ou empiler rapidement leurs gobelets comme ceux représentés sur la carte tirée pour le tour.

Attention, il est important de bien suivre l'ordre et le sens des couleurs ! Dès qu'un joueur a terminé, il appuie vite sur la sonnette. Le plus rapide à réaliser correctement sa série remporte la carte en jeu et c'est reparti pour un tour.

<https://youtu.be/I-UVEhlnmHI>

Un jeu Gigamic - Prix 20 €

### CONTENU :

20 gobelets en 5 couleurs  
24 cartes illustrées  
1 sonnette  
1 règle du jeu



## 7 Wonders (version 2020)



A partir de 10 ans

3 à 7 joueurs

Durée de la partie : 30 min à 1h

Un jeu de stratégie

Dans 7 Wonders, prenez la tête de l'une des sept grandes cités du monde antique et laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations.

Le but est de faire prospérer votre ville pour la rendre plus influente que celles de vos adversaires.

Pour inscrire votre cité dans l'Histoire, vous devrez agir dans différents secteurs de développement. Exploitez les **ressources** naturelles de vos terres, participez aux progrès scientifiques, développez vos

relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire. Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une **merveille** monumentale.

REPOS PRODUCTION – Prix : 45 €

CONTIENT : 24 jetons militaires « défaite » ; 24 jetons militaires « victoire » ; 78 pièces ; 49 cartes « Age 1 » ; 49 cartes « Age 2 » ; 50 cartes « Age 3 » ; 1 carnet de score ; 7 plateaux Merveille ; 1 règle du jeu

<https://www.youtube.com/watch?v=apmTKUaJN0Y&feature=youtu.be>